



# VILLAGGIO DELLE PAROLE

## «Gramma Tica»



Imparare  
Facile  
Schede per la  
classe 2.  
Parte 1



Bambino  
nome

Gioca  
verbo

il  
articolo

Buono  
aggettivo

che  
pronome



# VILLAGGIO DELLE PAROLE

## «Gramma Tica»



IN QUESTO VILLAGGIO CHE SI CHIAMA **GRAMMA TICA** VIVONO 9 TIPI DI PAROLE

ME LE PRESENTI? MAGARI NON TUTTE, 9 INSIEME SONO TROPPE.

Bambino  
nome

Gioca  
verbo

il  
articolo

Buono  
aggettivo

che  
pronome

FRASE CHE VEDI SCRITTA  
SULLE CASINE

«IL BAMBINO BUONO CHE  
GIOCA». CHE VUOL DIRE?

VUOL DIRE CHE OGNI PAROLA  
ABITA NELLA SUA CASINA.

**IL** abita nella  
casina degli  
**ARTICOLI.**

**BAMBINO** abita  
nella casina dei  
**NOMI**

**BUONO** abita nella  
casina degli  
**AGGETTIVI**

**GIOCA** abita nella  
casina dei **VERBI**

**CHE** abita nella  
casina dei  
**PRONOME**

il

articolo

Bambino

nome

Buono

aggettivo

che

pronome

Gioca

verbo



ALL'ENTRATA DEL VILLAGGIO DI  
**GRAMMA TICA** C'È UN  
GUARDIANO CHE CHIEDE LA  
CARTA DI IDENTITÀ AD OGNI  
PAROLA.

COME FANNO LE PAROLE A  
SAPERE IN QUALE CASINA  
DEVONO ANDARE?



COSÌ OGNI PAROLA SA DOVE ANDARE. CHE BELLO!  
POSSIAMO ACCOMPAGNARE LE PAROLE?

UN MOMENTO.  
CARTA DI IDENTITÀ.

**CHE TIPO DI PAROLA SEI?**





POSSIAMO ANDARE, MA  
DOBBIAMO SCEGLIERE UN  
PICCOLA FRASE DA  
ACCOMPAGNARE.

PROVIAMO, VEDIAMO SE LE FANNO ENTRARE.  
SCEGLIAMO QUESTE TRE FRASI.



SONO D'ACCORDO.  
NE POTREMMO PORTARE  
TRE FRASI?

IL

BAMBINO

CORRE



IL

CANE

DORME



IL

TELEFONO

SQUILLA



OGGI ENTRANO SOLO  
**NOMI**



~~IL~~ **BAMBINO** ~~CORRE~~  
ARTICOLO NO    NOME SI    VERBO NO

~~IL~~ **CANE** ~~DORME~~  
ARTICOLO NO    NOME SI    VERBO NO

~~IL~~ **TELEFONO** ~~SQUILLA~~  
ARTICOLO NO    NOME SI    VERBO NO

PECCATO, ENTRANO SOLO I NOMI. ALLORA CIRCONA I NOMI E SCRIVIAMOLI SULLE CARTE DI IDENTITÀ.

LO FACCIAMO IO.



QUANDO I NOMI SONO  
DENTRO LA CASINA DOVE  
VANNO?

IO DIREI ADESSO CHE TOCCA  
A TE MARGHERITA

OGNUNO VA NELLA SUA  
STANZA. CI SONO TRE STANZE  
CON DEGLI SCAFFALI, GUARDA.

n o m e

## CASINA DEL NOME



STANZA NOMI  
DI PERSONA

BAMBINO



STANZA NOMI  
DI ANIMALI

CANE



STANZA NOMI  
DI COSA

TELEFONO

# CASINA DEL NOME



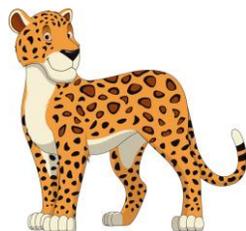
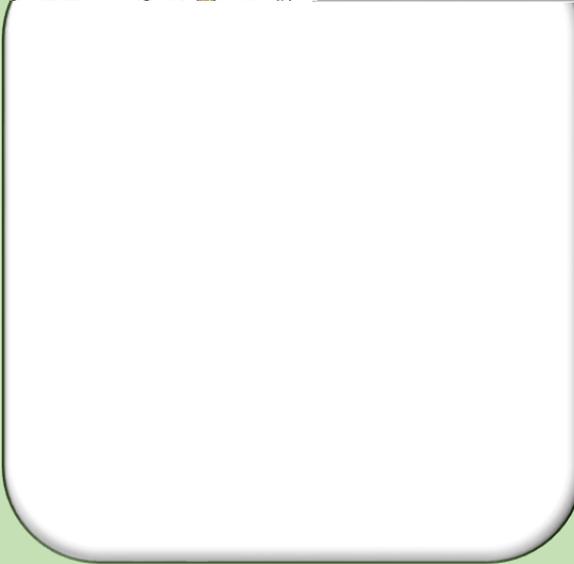
STANZA NOMI  
DI PERSONA



STANZA NOMI  
DI ANIMALI



STANZA NOMI  
DI COSA



**GUARDA I DISEGNI DI IL NOME  
E POI PORTA CON UNA FRECCIA  
IL DISEGNO NELLA STANZA  
GIUSTA DELLA CASINA DEL  
NOME.**

# CASINA DEL NOME



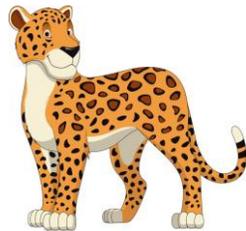
STANZA NOMI  
DI PERSONA




STANZA NOMI  
DI ANIMALI




STANZA NOMI  
DI COSA

**GUARDA I DISEGNI DI IL NOME  
E POI SCRIVI IL NOME DELLA  
FIGURA NELLA STANZA GIUSTA  
DELLA CASINA DEL NOME.**

# CASINA DEL NOME



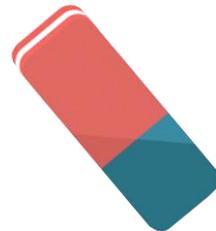
STANZA NOMI  
DI PERSONA




STANZA NOMI  
DI ANIMALI




STANZA NOMI  
DI COSA

**GUARDA I DISEGNI DI IL NOME  
E POI SCRIVI IL NOME DELLA  
FIGURA NELLA STANZA GIUSTA  
DELLA CASINA DEL NOME.**



# CASINA DEL NOME



STANZA NOMI  
DI PERSONA




STANZA NOMI  
DI ANIMALI




STANZA NOMI  
DI COSA




LA

BAMBINA

SCRIVE

IL

TRENO

CORRE

IL

GATTO

MIAGOLA

LO

ZAINO

CADE

## LEGGI LE FRASI.

SCOPRI OGNI TIPO DI PAROLA: ARTICOLO, NOME, VERBO.  
POI CIRCONDA SOLO IL NOME.  
TI CHIEDI «È UN NOME DI PERSONA, ANIMALE, O COSA?»  
POI LO SCRIVI NELLA STANZA GIUSTA DELLA CASETTA DEL NOME.



# CASINA DEL NOME



STANZA NOMI  
DI PERSONA




STANZA NOMI  
DI ANIMALI




STANZA NOMI  
DI COSA




LA	MUCCA	MUGGISCE
IL	COLTELLO	TAGLIA
IL	SERPENTE	STRISCIA
LO	SCIATORE	SCIA

LA	MAESTRA	SPIEGA
IL	CANTANTE	CANTA
IL	CANE	ABBAIA
IL	COLOMBO	VOLA

ADESSO PROVA  
CON ALTRE FRASI

